

**MUIScreenMode**

**COLLABORATORS**

	<i>TITLE :</i> MUIScreenMode		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		March 1, 2023	

**REVISION HISTORY**

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>MUIScreenMode</b>	<b>1</b>
1.1	Inställningseditorn MUIScreenMode	1
1.2	MUIScreenModes Finesser	1
1.3	MUIScreenModes systemkrav	2
1.4	Installation av MUIScreenMode	2
1.5	Användning av MUIScreenMode	2
1.6	Att starta från Workbench	2
1.7	Att starta MUIScreenMode från Shell	3
1.8	Att starta från en Presetikon	3
1.9	MUIScreenModes grafiska användargränssnitt	4
1.10	MUIScreenModes menyer	4
1.11	Direkthjälp	5
1.12	Listvyn Skärmlägen	5
1.13	Uppdatera	5
1.14	Listvyn Skärmlägets Egenskaper	5
1.15	Färger	6
1.16	Storleksinställningar	6
1.17	Förinställt	6
1.18	Autorullning	7
1.19	HAM	7
1.20	Spara	7
1.21	Använd	7
1.22	Avbryt	7
1.23	Upphovsman	7
1.24	Copyright & Dementi	8
1.25	MUIScreenModes historia	9
1.26	MUI Legalities	10

# Chapter 1

## MUIScreenMode

### 1.1 Inställningseditorn MUIScreenMode

MUIScreenMode v1.4 - © 1995 Cyril DEBLE

En MUIbaserad ersättare för skärmlägesinställningsprogrammet.

Det här dokumentet beskriver hur man använder inställningsprogrammet MUIScreenMode. Välj ett ämne ur listan nedan:

[Finesser](#)

[Systemkrav](#)

[Installation](#)

[Användning](#)

[Upphovsman](#)

[Copyright & Dementi](#)

[Programhistoria](#)

[Om MUI](#)

### 1.2 MUIScreenModes Finesser

Beskrivning av MUIScreenMode

Det här programmet är tänkt som en ersättare för Commodores skärmlägesinställningsprogram "ScreenMode". Det åstadkommer samma saker som Commodores variant men har dessutom följande finesser:

- Ett trevligt typsnittskänsligt användargränssnitt ( **MUI** ).
  - Full kompatibilitet med system 3.0 "ScreenMode" (originalet).
  - Kan **Uppdatera** systemets skärmlägeslista utan omstart.
  - Stödjer **HAM** !
  - Visar "mode ID" i listan **Skärmlägets egenskaper** .
  - Kan öppnas på valfri allmän skärm.
  - Använder LOCALE:sys/prefs.catalog (ingen ny katalog behöver läggas till).
  - Använder **ikonen** ENV:Def\_Prefs.info för förvalda inställningar.
  - **Direkthjälp** .
-

## 1.3 MUIScreenModes systemkrav

Systemkrav

För att köra MUIScreenMode behövs följande mjukvara:

- AmigaOS version 3.0 eller högre.
- **MUI** version 2.3 eller högre.

## 1.4 Installation av MUIScreenMode

Installation

För att installera MUIScreenMode kan du använda installerskriptet genom att dubbelklicka på dess ikon.

Om du vill installera det manuellt är även det mycket lätt, dra helt enkelt MUIScreenModes ikon till lådan Prefs. Om du vill kan du radera det gamla skärmlägesinställningsprogrammet och döpa om MUIScreenMode till ScreenMode.

Önskas **direkthjälp**, kopiera lådan "docs" till HELP:. Vill du använda MUIScreenMode från en **ikon** behöver du även kopiera ikonerna i lådan "env" till ENV:Sys/ och ENVARC:Sys/ - eller varför inte använda en egen?

## 1.5 Användning av MUIScreenMode

Användning

För att starta programmet, dubbelklicka på dess ikon eller kör det från en shell. När det är gjort skall **huvudfönstret** poppa upp.

Hur MUIScreenMode körs...

...från Workbench

...från Shell

...från en Presetikon

## 1.6 Att starta från Workbench

Att starta från Workbench

När MUIScreenMode startas från Workbench kan man använda verktygstyper. Dessa används för att definiera parametrar programmet behöver känna till, så att du inte behöver ställa in dem varje gång du kör programmet.

Här följer en lista med de verktygstyper MUIScreenMode använder:

- PUBSCREEN:

Denna verktygstyp låter dig specificera på vilken allmän skärm du vill att **användargränssnittet** skall öppnas.

Exempel: PUBSCREEN=DOPUS.1

- CREATEICONS:

Sätt den här verktygstypen till YES om du vill att MUIScreenMode skall spara en **ikon** samman med varje inställningsuppsättning som sparas.

Exempel: CREATEICONS=YES

- FLUSHLIBS:

Sätt den här verktygstypen till YES om du vill att MUIScreenMode skall slänga ut alla för tillfället oanvända bibliotek då programmet slutar; kan vara bra för folk med litet minne.

Exempel: FLUSHLIBS=YES

## 1.7 Att starta MUIScreenMode från Shell

Att starta MUIScreenMode från Shell

När programmet startas från Shell kan följande parametrar anges på kommandoraden:

- FILE:

Det här är namnet på den inställningsfil som önskas. Skriv helt enkelt dess namn som argument.

Exempel: MUIScreenMode SYS:Prefs/Presets/Default.screenmode

- PUBSCREEN:

Detta är namnet på den allmänna skärm på vilken MUIScreenMode öppnar sitt **grafiska användargränssnitt** . Skriv skärmens namn direkt efter nyckelordet PUBSCREEN.

Exempel: MUIScreenMode PUBSCREEN DOPUS.1

- EDIT:

Den specificerade inställningsfilen kommer att laddas in i programmet för modifiering. (Egentligen är detta underförstått om inte något av nyckelorden USE eller SAVE specificerats.)

- USE:

Den specificerade inställningsfilen sparas till ENV:, och Workbench kommer på så sätt uppdateras. Detta motsvarar att trycka på knappen **Använd** i det **grafiska användargränssnittet** .

- SAVE:

Den specificerade inställningsfilen sparas till både ENV: och ENVARC: vilket resulterar i att förändringen blir permanent (ända tills nästa gång en inställning sparas). Workbench uppdateras. Funktionen motsvarar att trycka på knappen **Spara** i det **grafiska användargränssnittet** .

## 1.8 Att starta från en Presetikon

Att starta från en Presetikon

När en inställningsfil sparas med en ikon kan man sätta verktygstypen ACTION med följande argument:

- EDIT:

Inställningsfilen kommer att modifieras via det **grafiska användargränssnittet** .

Exempel: ACTION=EDIT

- USE:

Inställningsfilen sparas till ENV:, och Workbench kommer på så sätt uppdateras. Detta motsvarar att trycka på knappen **Använd** i det **grafiska användargränssnittet** . (Detta är det förvalda argumentet när en inställning sparas med ikon)

Exempel: ACTION=USE

- SAVE:

Inställningsfilen sparas till både ENV: och ENVARC: vilket resulterar i att förändringen blir permanent (ända tills nästa gång en inställning sparas). Workbench uppdateras. Funktionen motsvarar att trycka på knappen **Spara** i det **grafiska användargränssnittet** .

Exempel: ACTION=SAVE

## 1.9 MUIScreenModes grafiska användargränssnitt

MUIScreenModes grafiska användargränssnitt

I fönstrets ram infinder sig de vanliga knappar man finner i nästan varje program; stängningsknappen, djupknappen, zoomknappen och i nedre högra hörnet storleksknappen.

Utöver dessa finns (om annat ej specificerats i MUIPrefs) en ikonifieringsknapp. När denna knapp används, försvinner fönstret och lägger sig på Workbench som en Appikon.

Gränssnittet stöder standarduppsättningen **menyalternativ** samt **direkthjälp**.

Fönstrets inventarier förklaras nedan:

Skärmläge

Uppdatera

Skärmlägets Egenskaper

Färger

Bredd / Höjd

Förinställt

Autorullning

HAM

Spara

Använd

Avbryt

## 1.10 MUIScreenModes menyer

Menyer

MUIScreenModes menyer är desamma som i Commodores ScreenMode, men innehåller ett mindre antal ytterligare menyval. Nedan förklaras de viktigare:

Menyn "Arkiv":

- Öppna:

Laddar in en tidigare sparad inställningsfil.

- Spara som:

Sparar nuvarande skärmlägesinställningar till en inställningsfil. En ikon läggs till beroende av valet Skapa symboler (se nedan).

- Avsluta:

Lämnar programmet utan att förändra något (motsvarar att trycka på stängningsknappen).

Menyn "Redigera":

- Förinställda värden:

Återställ allt till deras förvalda värden. (PAL med förvalda värden)

- Senast sparade:

Laddar in senast sparade inställningsfil (från ENVARC:Sys/).

- Återställ:

Laddar in inställningar från ENV:, och återställer på så sätt alla val till de värden de hade vid programmets start.

Menyn "Tillval":

- Skapa symboler:

Om detta alternativ är förbokat kommer programmet att skapa en ikon då inställningsfiler sparas med Spara som (se ovan).

- Flushlibs:

Om detta alternativ är förbokat kommer programmet att slänga ut alla för tillfället oanvända bibliotek då programmet slutar.

## 1.11 Direkthjälp

Direkthjälp

För att använda direkthjälp, placera helt enkelt muspekaren över den yta vars användningsområde du inte känner och tryck på HELP-knappen.

## 1.12 Listvyn Skärmlägen

Skärmlägen

I denna listvy visas alla tillgängliga skärmlägen. Listan kan uppdateras för att reflektera nya skärmlägen som lagts till systemet sedan programmets start. Varje skärmläge i listan återspeglar en närvaron av monitorfil i DEVS:Monitors/.

För att markera ett skärmläge klickar du på det med muspekaren. Listvyn kan kontrolleras med de i MUIPrefs inställda knapparna eller genom att dra i rektangeln på dess högra sida. När ett skärmläge valts presenteras dess egenskaper i [listvyn egenskaper](#) .

Du kan dubbelklicka på en post för att använda den direkt (motsvarar att välja den och därefter trycka på knappen [Använd](#) ).

## 1.13 Uppdatera

Uppdatera

Den här knappen låter dig uppdatera listan innehållande systemets tillgängliga skärmlägen, vilket möjliggör inställning av skärmlägen som lagts till (från Storage/Monitors) under programmets körning.

## 1.14 Listvyn Skärmlägets Egenskaper

Skärmlägets Egenskaper

Den här listvyn visar diverse information om markerat skärmläge:

- Första raden:

Visar skärmlägets namn följt av dess Mode ID inom parentes.

- Synlig storlek:

Storlek med overscan för valt skärmläge. Denna storlek kan ändras med preferensprogrammet Overscan.

- Minimal storlek:

Detta är den minsta skärmstorlek det valda skärmläget stöder.

- Maximal storlek:

Detta är den största storlek det valda skärmläget stöder. Detta värde kan variera med mängden fritt grafikminne (sk chipmem).

- Maximalt antal färger:

Detta är det största antal färger som det valda skärmläget stöder.

---



Andra egenskaper som visas om det markerade skärmläget (varierar mellan de olika skärmlägena):

- Kräver ECS:

Det markerade skärmläget finns tillgängligt endast om du har hårdvaruuppsättningen ECS (=Enhanced Chip Set) eller bättre.

- Interlace:

Det valda skärmläget är interlace:at (en teknik som bygger på att grafikretsarna omväxlande visar två bilder något förskjutna i höjddled, vilket medför dubbel upplösning i höjddled. Växlingen går mycket snabbt; 50 ggr/sekund i PAL, men ger en ostadig bild på monitorer med kort efterlysningstid.)

- Fungerar/fungerar inte med genlock:

Det valda skärmläget fungerar/fungerar inte samman med videotillbehör såsom genlocks.

- Dragbar:

Det valda skärmläget stöder dragning med musen. För att dra skärmen trycker man med vänster musknapp på skärmens titelrad under det att man drar omkring musen. Detta är användbart för att se skärmar bakom samtidigt som den främsta. Ett alternativt tillvägagångssätt är att hålla den tangent som ställts in i IControl (om oförändrad: vänster Amiga) nere samtidigt med musknappen, och därefter dra omkring skärmen.

- Frekvenser:

De sista två värdena är skärmlägets horisontella respektive vertikala svepfrekvens.

Listvyn kan kontrolleras med de i MUIPrefs inställda knapparna eller genom att dra i rektangeln på dess högra sida. Vid programmets start kan listvyn vara tom; det beror på att ett skärmläge har tagits bort från systemet eller att det inte finns någon information om skärmläget i fråga. I vilket fall kan man fortfarande få information om andra skärmlägen genom att markera dem i den intilliggande listvyn.

## 1.15 Färger

Färger

Med detta reglage väljer du hur många färger Workbench ska använda (motsvarande skärmens djup). Ju fler färger du tillåter, desto lägre blir Workbenchs uppdateringshastighet och desto mer grafikminne åtgår.

Det största värde reglaget tillåter reflekterar det största antal färger det aktuella skärmläget klarar av. Om du markerat HAM, visar reglaget ett eller två alternativ. Värdet motsvarar antalet basfärger i paletten; 16 för HAM6 (4.096 färger) och 64 för HAM8 (16.777.216 färger). Om du inte har kretsuppsättningen AGA (=Advanced Graphic Architecture) finns endast HAM6 att tillgå.

## 1.16 Storleksinställningar

Bredd / Höjd

Med de siffror namngivna som Höjd och Bredd kan du ställa in Workbenchskärmens storlek. Du kan skriva direkt i dessa förutsatt att **Förinställt** inte är förbockad. Det införda värdet måste ligga mellan minimi- och maximistorleken för det valda skärmläget (står i listvyn **Skärmlägets Egenskaper**). När en storlek förts in här bevaras den oförändrat oavsett vilket skärmläge du väljer ända tills du markerar knappen Förinställt.

Om du försöker introducera ett värde utanför de tillåtna gränserna ställs värdet automatiskt om till det närmsta tillåtna värdet.

Nästan varje skärmläge tillåter storlekar större än den synliga delen av skärmen. En dylik virtuell Workbench rymmer fler fönster. Den enda begränsningen på en dylik skärm är tillgängligt grafikminne.

## 1.17 Förinställt

Förinställt

Knapparna märkta förinställt till höger om **Bredd/Höjd-fälten** låter dig direkt ställa in det förinställda värdet för höjd respektive bredd för det aktiva skärmläget. Dessa värden representerar egentligen den synliga delen av skärmen.

## 1.18 Autorullning

### Autorullning

När autorullning är förbökad rullar Workbenchskärmen då muspekaren når skärmens kant. Detta är praktiskt om du valt en skärmstorlek som är större än monitorns synliga del.

## 1.19 HAM

### HAM

Då HAM bockats för kommer Workbenchskärmen öppnas i läget HAM (=Hold And Modify). Du kan välja färgpalettens basstorlek med hjälp av **färgväljaren** (16 färger för HAM6, 64 för HAM8).

### MÄRK VÄL:

Det här är inget otillåtet systemhack, utan flaggan HAM sparas som en integrerad del i systemets skärmlägesinställningsfil. Dock har vissa program (exv Multiview med amigaguidefiler) som klonar Workbenchskärmen problem med färgpaletten och använder felaktiga färger. Detta kan undvikas genom att be dessa program öppna sina fönster på Workbenchskärmen i stället. På så vis kommer färgerna bli korrekta, men programmet tror att det är på en icke-HAM-skärm, och kommer sålunda inte att använda alla tillgängliga färger. :-)

## 1.20 Spara

### Spara

Den här knappen används för att permanent spara inställningarna till systemets inställningsfil. filen sparas både till ENV: och ENVARC:, och efter detta slutar programmet. Om du har öppnat andra program på Workbenchskärmen, ombedes du eventuellt att stänga dessa så att Workbench kan byta skärmläge.

## 1.21 Använd

### Använd

Den här knappen används för att tillfälligt spara inställningsfilen till systemet. Inställningsfilen sparas till ENV:, och efter detta slutar programmet. Om du har öppnat andra program på Workbenchskärmen, ombedes du eventuellt att stänga dessa så att Workbench kan byta skärmläge.

## 1.22 Avbryt

### Avbryt

Använd denna knapp för att avsluta programmet utan att förändringar verkställs.

## 1.23 Upphovsman

### Upphovsman

Jag är en 23-årig fransk blivande elektronikingenjör vid ENSEA i Cergy ((Ecole Nationale superieure de Electronique et ses Applications).

Min nuvarande Amigauppsättning är:

---

- A1200
- GVP A1230 (68030/40 MHz + 68882/40 MHz + 4 MB)
- Commodore 1942
- Overdrive CD
- GVP DSS8+ Sampler

MUIScreenMode är mitt första distribuerade program, det är programmerat i C och kompilerat med SAS C v6.55. Jag har försökt programmera så systemvänligt som möjligt när jag gjorde MUIScreenMode, men de enda referenser jag haft att tillgå är Commodores autodocs, och därmed undrar jag följande:

- Fungerar mitt program samman med grafikkort?
- Vilka program kan inte hantera en HAM-Workbench?

Mina framtida planer involverar att göra ersättare för alla Commodores inställningsprogram med MUI-gränssnitt. Är du intresserad?

Om du har några förslag, kommentarer eller fel att rapportera om MUIScreenMode, kan du nå mig på följande adresser:

E-Post: [deble@ensea.fr](mailto:deble@ensea.fr) (att föredra)

S-Post: Cyril DEBLE

25 rue Campo-Formio

75013 Paris

FRANCE

Tack till@:

- Commodore

För denna underbara dator : AMIGAN.

- Eric Totel

För hans trevliga program MUIBuilder.

- Stefan Stuntz

För Magic User Interface.

- Christophe "Oscar" Vallée

För Visual; en trevlig "tumngel"-hanterare ("thumbnails")

- Alla andra PDFörfattare

Från vilka jag lärde och lånade en hel del.

- Chritoph Granz

För tysk översättning av dokumentationen.

- Johan Sundström

För granskning och rättning av den engelska dokumentationen samt översättning av dokumentationen till svenska.

## 1.24 Copyright & Dementi

Copyright

MUIScreenMode, Copyright © Cyril DEBLE 1995.

MUIScreenMode måste distribueras som det är. Paketet får på intet sätt förändras, och du får inte gå i vinst genom att sälja det. För distribution kan vilken media som helst användas, som disketter, CD, hårddiskar, nätverk osv.

---

MUIScreenMode är MAILWARE; om du använder detta program efter att ha testat det i några dagar, skicka mig ett meddelande och berätta vad du tycker om MUIScreenMode.

Min EPostadress är [här](#) .

Dementi (oöversatt för att bibehålla juridisk riktighet)

THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDER AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

## 1.25 MUIScreenModes historia

Historia

Version 1.0 (21/3/95)

- Första officiella versionen

Version 1.1 (5/4/95)

- RelVerify-flaggan för ANVÄND, SPARA och AVBRYT var inte satt.
- Visar numera monitorfrekvenser i listvyn Skärmlägets Egenskaper.
- Inskränkte HAM till sex respektive 8 bitplan.
- Kontrollerar nu att HAM finns tillgängligt för det valda skärmläget. Om inte: skugga HAM-knappen.
- Fungerar nu med ECS/OCS.
- Korrigerade minimistorlek; nu 640×200 för alla utom A2024 (1024×1024)
- Skärmlägen sorteras numera i listvyn.
- Aktivt skärmläge förvalt i listvyn vid start.
- Fransk dokumentation.
- Installerskript.

Version 1.2 (3/5/95)

- Dubbelklicka på ett skärmläge för att använda det. (ej längre "Om"-fönstret) ;-)

- När du klickar på ett skärmläge med färre färger än det nuvarande sparas det nuvarande. (Ladda in A2024-monitorn och Uppdatera för att se denna finess)
- Storleken för Höjd/Bredd är numera fixerad; dessa kommer inte längre kunna försvinna.
- Skärmlägeslistvyn kan kontrolleras med tangentbordet vid start.
- Installerskriptet installerade inte Def\_Prefs-ikonen.

Version 1.3 (11/5/95)

- Små löss eliminerade.
- Tysk dokumentation.

Version 1.4 (8/6/95)

- Rättad engelsk och fransk dokumentation.
- När inställningar sparas med ikon sätts dennas verktygstyp till programmets namn, exv MUIScreenMode. (Var tidigare Screen-Mode)
- Smarta snabbknappar för knapparna. Nu används första bokstaven i namnet i stället för en förvald bokstav, används denna tas nästa osv...
- En presetikon skrevs över om den fanns tidigare. (Verktygstyper gick förlorade)
- Ändrade katalogsträng för knappen Läs, nu används Uppdatera ur workbench.catalog.
- Verktygstypen FLUSHLIBS samt menyalternativet med samma namn.
- "Om"-fönstret tillbaka i menyn där det hör hemma. Strängen "Om..." hämtad ur workbench.catalog.
- Verktygstyper i något arkiv var fel.
- Ett meddelande var inte lokalinställt i IFF-tolken.
- Laddameddelandet återställde värden vid avbrott.

Version 1.5 (20/6/95)

- Svensk dokumentation.

kommer snart

- MUITime prefs! (Mer än hälften gjort nu) :-)

## 1.26 MUI Legalities

This application uses

MUI - MagicUserInterface

(c) Copyright 1993/94 by Stefan Stuntz

MUI is a system to generate and maintain graphical user interfaces. With the aid of a preferences program, the user of an application has the ability to customize the outfit according to his personal taste.

MUI is distributed as shareware. To obtain a complete package containing lots of examples and more information about registration please look for a file called "muiXXusr.lha" (XX means the latest version number) on your local bulletin boards or on public domain disks.

If you want to register directly, feel free to send

DM 30.- or US\$ 20.

---

to

Stefan Stuntz

Eduard-Spranger-Straße 7

80935 München

GERMANY

---